

BỘ XÂY DỰNG

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

Số : 1790 /BXD-KTXD

V/v: Hướng dẫn áp dụng định mức
chi phí Ban quản lý dự án.

Hà Nội, ngày 06 tháng 8 năm 2014

Kính gửi: Sở Xây dựng Hà Nội

Bộ Xây dựng nhận được văn bản số 4910/SXD-QLKT ngày 14/7/2014 của Sở Xây dựng Hà Nội về việc hướng dẫn áp dụng định mức chi phí Ban quản lý dự án. Sau khi xem xét, Bộ Xây dựng có ý kiến như sau:

Ban Duy tu các công trình hạ tầng kỹ thuật (Ban Duy tu) là đơn vị trực thuộc Sở Xây dựng Hà Nội vừa thực hiện quản lý đầu tư xây dựng công trình, vừa quản lý giám sát các công trình hạ tầng kỹ thuật đô thị thuộc lĩnh vực Sở Xây dựng quản lý. Theo nội dung văn bản số 4910/SXD-QLKT, hàng năm Hà Nội gặp nhiều khó khăn trong việc xác định nguồn kinh phí giao cho Ban Duy tu. Vì vậy, việc Sở Xây dựng Hà Nội đề xuất phương án xác định để tạo nguồn chi phí quản lý, chi phí giám sát cho Ban Duy tu là cần thiết, nhằm tạo sự chủ động, tự chủ và nâng cao hiệu quả, chất lượng công tác quản lý.

Bộ Xây dựng yêu cầu Sở Xây dựng Hà Nội trình Ủy ban nhân dân thành phố quyết định phương án xác định định mức chi phí quản lý dự án, chi phí giám sát như đề nghị tại văn bản số 4910/SXD-QLKT để tạo nguồn chi phí hoạt động cho Ban Duy tu. Sở Xây dựng có trách nhiệm chủ trì, phối hợp cùng Sở Tài chính kiểm tra, kiểm soát hoạt động, chi phí của Ban Duy tu trên cơ sở nhiệm vụ được giao đảm bảo sử dụng tiết kiệm, có hiệu quả nguồn chi phí và nâng cao chất lượng công tác quản lý, giám sát. Việc chi tiêu, thanh toán, quyết toán chi phí Ban Duy tu thực hiện theo quy định hiện hành.

Trên cơ sở thực tế thực hiện, định kỳ hàng năm Sở Xây dựng Hà Nội tổng kết, báo cáo việc thực hiện xác định định mức, thanh toán, quyết toán chi phí theo phương án nêu tại văn bản số 4910/SXD-QLKT về Bộ Xây dựng để theo dõi, quản lý và điều chỉnh, bổ sung kịp thời.

Căn cứ ý kiến nêu trên, Sở Xây dựng Hà Nội thực hiện theo quy định./.

Nơi nhận :

- Như trên;
- UBND thành phố Hà Nội;
- Lưu: VT, KTXD(L6).

KT. BỘ TRƯỞNG
THỨ TRƯỞNG

(ĐA KÝ)

Bùi Phạm Khánh

